

# DISPOSITIF POLYVALENT AVEC I2F MEDIABRICK

**Une seule licence de I2F MediaBrick, installée sur un seul PC standard, peut engager parallèlement cinq fonctions/ modules avec l'usage de cinq inputs standard.**

Le dessin à droite présente un emplacement réel avec trois modules:

**Module 1:**  
Dès le déclenchement du premier détecteur de mouvements, le logiciel I2F MediaBrick lance la musique d'ambiance (module 1) et commande l'échauffement de la lampe du projecteur. Si le même détecteur ne signale plus d'autres mouvements, la musique s'arrête et la lampe du projecteur du module 2 s'éteint après une certaine attente.

**Module 2:**  
Un capteur est déclenché par une action humaine, tourner la pédale d'une bicyclette. Cet input pour I2F MediaBrick génère un double résultat: d'une part l'activation d'un moteur (qui fait tourner la roue de la bicyclette) et d'autre part la projection d'images d'un projecteur LCD sur cette roue.

**Module 3:**  
Par une interaction entre un détecteur local et I2F MediaBrick, des fleurs bougent de haut en bas dans le décor.

**Et pourtant I2F MediaBrick a davantage de capacités, malgré son prix modeste!  
Apprenez plus sur notre site web.**



Interfacing & integrating  
www.inter2face.com  
drawing by : Mark Schueremans  
Version :24/10/05  
Doc: I2F MediaBrick-polyvalent.vsd

